FANDOM
JUEGOS
PELÍCULAS
TV
WIKIS
CREAR UN WIKI

나혼렙 어라이즈, Google Play Games로 PC에서 더 쉬운 컨트롤로 즐기세요.
설치하기
ANUNCIO

en: Niveles, Clase 1, M.B.R., The wolf claws

Nivel 0: Heladería Grido

VER CÓDIGO FUENTE

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 1

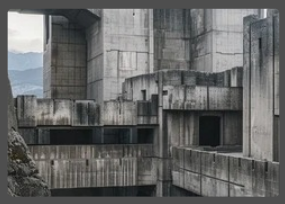
- Seguro
- Asegurado
- Cantidad Mínima de Entidades

El **Nivel 0** tambien llamado **Heladería Grido** es el primer nivel de las **Rodrirooms.**

Sumario [ocultar]

1. Descripción
2. Entidades
3. Objetos
4. Bases, asentamientos y comunidades
   4.1. Puesto de helados de la M.B.R.
   4.2. Los colonos de The wolf claws
   4.3. Los heladeros
5. Entradas y Salidas
   5.1. Entradas
   5.2. Salidas
6. Notas al pie
7. Autor(es)

Imágenes recientes



Castillo abandonado
en Nivel 70
hace 2 horas

Casas de ca
en Nivel 70
hace 2 horas

Páginas populares

Nivel 0

File 89/Nivel 44 carta

Entidad 30

Entidad 12

Entidad 32

HONEST TRAILERS

Follow on IG TikTok Join Fan Lab Check out Fandom Quizzes and cha

Descripción

El **Nivel 0** está conformado por una gran cantidad de heladerías de la marca Grido, en donde hay extrañas anomalías, y están interconectadas por pasillos de entre 10 y 200 metros.

El **Nivel 0** esta iluminado por lámparas de cualquier tipo que producen un pequeño zumbido. Los pasillos son blancos, con carteles de venta de helados colocados al azar y puertas que llevan a heladerías Grido, y el sonido de los congeladores se escucharan frecuentemente en todo el nivel.

Imagen tomada por un vagabundo al entrar a las rodrirooms.[1]

Las heladerías tienen muchos helados de todos los sabores, incluso sabores raros y exóticos. un ejemplo es el helado a sabor a metal, el cual es muy común. Su sabor es metálico y puede ocasionar una intoxicación alimentaria ya que contiene hierro liquido y mercurio. Otro sabor es el sabor de plasma, que todo aquel que lo consuma explota y libera enormes cantidades de gas plasmático, dejando una zona de 100 metros cuadrados contaminada por la explosión.

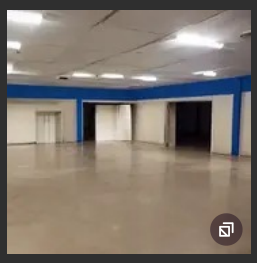


Imagen de un cuarto vacio

Los pasillos son de colores blanco y azul con las características de la heladería[2], están fríos, con temperaturas que rondan los 11°C y también puede haber vapor de agua yendo entre los pasillos. Los pasillos contienen puertas que dirigen hacías otras heladerías o a más pasillos. En algunas puertas también se encuentran baños que pueden ser de hombre o mujer, y en ellos hay un buen olor y un aroma a flores. En los lavamanos pueden haber recursos como cola de gato de plástico o agua de castaña. Los pasillos dan una sensación de nostalgia y tristeza al individuo, donde pensará su vida en los **Frontrooms**, pero puede ser interrumpido por los gritos de los Escamosos lo mas profundo del **Nivel 0**.

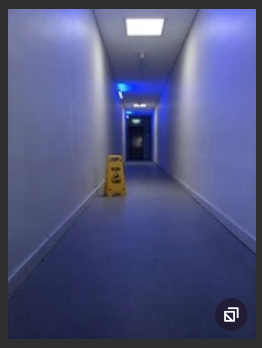


Imagen de un pasillo

Al final de algunos pasillos pueden encontrarse escaleras que pueden llevar a la planta alta, la cuál es prácticamente lo mismo que la planta baja, con la diferencia de que posee un gran patio central similar al de un centro comercial, con pisos que se acceden mediante ascensores o escaleras. En las heladerías hay algunos Humanos de realidad alterna comiendo helados.

Los patios tienen otras heladerías de distintos estilos a la de la Grido clásica, como Grido con logo de volcán, grido con color verde, etcétera.

En el interior de la mayoría de las heladerías se encuentra una puerta a un costado, abrirla lleva a salas de maquinaria de helados, zona de cámaras de seguridad y unos pasillos de concreto gris con algunas tuberías a los costados que dirigen a una zona de un mecanismo de creación de helados. Tocar este mecanismo puede resultar en una quemadura de tercer o cuarto grado. Los helados que se ven se van en un tipo de suelo que se mueve a una rejilla pequeña que no se sabe hacia donde lleva.

Entidades

Aunque sea extremadamente difícil de que se produzca un encuentro con una entidad en el **nivel 0**[3], las mas comunes son los Smile dogs y los Escamosos, siendo que estos últimos retumban con sus gritos fuertes y ecos. También se pueden encontrar, aunque con menor frecuencia, Walk backers, Eye stealers, Comecerebros y Erasers.

Objetos

Se pueden encontrar comida de los Frontrooms[4], agua de castaña, cola de gato de plástico, etcétera.

Bases, asentamientos y comunidades

Puesto de helados de la M.B.R.

- Tercera base principal de la M.B.R.
- Conformado por más de 200 personas.
- Abiertos al comercio.
- Asentados cerca de una entrada al nivel 1.
- Se dedican a recolectar objetos útiles y buscar a vagabundos que sean nuevos en las Rodrirooms para ayudarlos.

Los colonos de The wolf claws

- Base secundaria de The wolf claws.
- Conformado por 15 personas.
- Ubicados en la entrada a una sala de maquinaria de helados.
- Venden comida y armamento para que los recién llegados puedan protegerse de las entidades.

Los heladeros

- Grupo pequeño se supervivientes conformado por 5 personas.
- Localizados cerca del punto de entrada.
- Son amigables.
- Abiertos al comercio.
- Le ofrecen suministros a los recién llegados.

Entradas y Salidas

Entradas

- **Noclipear** en los **Frontrooms** en una superficie puede llevarlo a los **Backrooms** o también aquí, **las Rodrirooms**.
- Encontrar en el **Nivel 0.1** o el **Nivel 0.2** una puerta con un letrero que dice grido lo llevará aquí.
- Encontrar un pasillo como los de este nivel en el **Nivel 0.3** y atravesarlo lo dirigirá aquí.
- Encontrar una puerta de salida en el **Nivel 0.4** puede traer aquí.
- Encontrar en el **nivel 0.6** una heladería que no concuerde con la temática de dicho nivel envía aquí.
- En el **Nivel 1** encontrar una puerta con un helado pegado y abrirla puede

llevarlo aquí.
- En el **Nivel 6** decirle a una estatua de avestruz que quiere comer helado le llevara aquí.
- **Noclipear** una estatua de un **Smile Dog** en el **Nivel 32** conduce aquí.
- Las heladerías del **nivel 76** pueden llevar aquí.
- Algunas de las puertas de salida del **nivel 101** pueden enviar aquí.
- **Noclipear** en una isla del océano del **nivel apocalipsis** puede llevar aquí.

Salidas

- Encontrar un salón lleno de pilares y quedarse ahí lleva al **Nivel -1**.
- Encontrar una puerta con un letrero que dice euforia dirige al **Nivel 0.1**.
- Encontrar una puerta con dibujos navideños lleva al **Nivel 0.2**.
- Encontrar un pasillo abandonado color rojizo con paredes de madera y atravesarlo lo envía al **Nivel 0.3**.
- **Noclipear** una pared metálica envía al **Nivel 0.4**.
- Se puede encontrar una puerta con un letrero en negrita que dice "Liminal", la cuál lleva al **Nivel 0.5**.
- Si se encuentra una heladería con temática del siglo XIX, al ingresar se acaba en el **nivel 0.6**.
- Encontrar una puerta de madera desgastada y abrirla hace que se termine en el **nivel 0.7**[5].
- Encontrar una heladería completamente blanca con un sonido de lluvia y abrir cualquier puerta conduce al **Nivel 1**.
- **Noclipear** una pared azul puede llevarlo al **Nivel 4**.
- **Noclipear** una pared blanca puede enviar al **Nivel 37**.
- Hay una puerta con un cartel que dice "Carnaval", la cual dirige al **nivel 72**.

« nivel -1 | nivel 0 | nivel 1 »

Notas al pie

1. ↑ El logo de Grido fue removido de la imagen por motivos de Copyright
2. ↑ Como por ejemplo, carteles de venta colocados al azar.
3. ↑ Esto sin contar a los humanos de realidad alterna que se encuentran en el patio de la planta alta
4. ↑ En especial helado, obviamente.
5. ↑ POR EL AMOR DE DIOS, YA SON DEMASIADOS SUBNIVELES SOLAMENTE PARA EL **NIVEL 0**.

Autor(es)

Escrito por Xdrodrigoo/ekkiorogreen.

Categorías

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom

Muthead

Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso

Política de privacidad

Ley de servicios digitales

Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Soporte

Ayuda

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Wiki Rodrirooms es una comunidad FANDOM en Estilo de vida.

VER SITIO MÓVIL